

Le jeu OUIGO Let's Play

Pour jouer, il suffit de :

- 1) Se rendre sur le mini-site du jeu « letsplay.ouigo.com »
- 2) Accéder au jeu de flipper en cliquant sur le bouton « GO »
- 3) Tenter de remporter le maximum de points en jouant au flipper :

> 5 destinations à débloquent pour gagner plus de points :

Pour les débloquent, le joueur doit remplir des missions différentes. Chaque mission consiste en une succession d'enchaînements à réaliser dans le flipper. La complétion des 5 destinations permet d'allumer les 5 lettres du mot « OUIGO », placées au centre du plateau. Une fois les lettres allumées, le JACKPOT est libéré. Les 5 missions peuvent être réalisées dans le désordre.

> Les missions :

PARIS : Prendre la rampe Tour Eiffel, toucher la cible à l'entrée gauche de la Tour Eiffel et celle située à l'entrée droite de la Tour Eiffel et enclencher le roll-over supérieur x4 (au dessus des bumpers). (*Bumpers = « champignons » ronds qui, lorsqu'ils sont touchés, vont aussitôt repousser la bille.*).

MARSEILLE : Toucher les cibles situées devant les sapins, prendre la rampe supérieure à gauche (au-dessus de la glace) et le roll-over supérieur gauche (à droite de la plage au-dessus des bumpers). (*Roll-over = « porte » métallique s'aplatissant au passage de la bille.*).

STRASBOURG : Toucher toutes les cibles situées devant les sapins, et toutes celles situées en dessous de la maisonnette.

RENNES : Toucher toutes les cibles en bas à gauche (en dessous de la rampe bleue) et prendre la rampe supérieure droite (qui passe par la maisonnette).

BORDEAUX : Prendre les 4 rampes.

> 3 mondes à découvrir pour gagner plus de points :

MULTIBALL (LILLE) (*Multiball = mode de jeu où l'on joue avec plus d'une bille à la fois.*)

Comment y avoir accès ? Actionner les cibles adjacentes à la rampe 1 (en haut à gauche).

Comment ça marche ? Jouer avec les frites qui, sous le poids de la boule, penchent d'un côté ou l'autre. Il faut alors faire en sorte de faire tomber la boule dans la sortie donnant accès au multiball. L'indication est donnée sur quelle sortie emprunter à l'entrée dans le module.

Gain ? L'accès donne 100.000 points directement. Ensuite 3 boules supplémentaires sont octroyées si le multiball est remporté.

CHANCE (RENNES)

Comment y avoir accès ? Actionner les 2 cibles présentes sous la rampe 3 (en haut à droite).

Comment ça marche ? La boule est dirigée au hasard vers l'une des 3 sorties du module. En fonction du chemin emprunté, les cibles au sol et gains associés sont additionnés et le total est multiplié par la sortie (de gauche à droite : x5, x10, x5).

Gain ? L'accès donne 100.000 points directement auquel on additionne le gain cumulé dans le module (addition des gains au sol x par le multiplicateur de sortie).

JACKPOT (PARIS BY NIGHT)

Comment y avoir accès ? Actionner les 2 cibles adjacentes à la rampe 0 (en bas à gauche).

Comment ça marche ? L'objectif est de toucher les 4 cibles "danseuse", 3 fois de façon à ouvrir la porte du coeur. Les points cumulés dans ce module s'ajoutent alors à la cagnotte du jackpot, hors score global.

Gain ? L'accès donne 100.000 points directement. La prise de la porte coeur ajoute 1.000.000 de points à la cagnotte une fois, seulement, les 5 missions réussies et le module une dernière fois remporté.